

## Regulamin wypożyczania gier planszowych

1. Wypożyczanie gier jest usługą bezpłatną.
  2. Wypożyczenie i zwrot gry odbywa się w siedzibie Biblioteki.
  3. Wypożyczeń mogą dokonywać jedynie Czytelnicy zapisani do Biblioteki, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego regulaminu, posiadający ważną kartę biblioteczną, którą winni okazywać każdorazowo.
  4. Gry można wypożyczać na okres miesiąca.
  5. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie dwie gry.
  6. W uzasadnionych przypadkach bibliotekarz ma prawo odmówić wypożyczenia gry Czytelnikowi.
  7. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej gry.
  8. Zwrot wypożyczonej gry winien nastąpić do rąk pracownika Biblioteki. Pozostawienie gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.
  9. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną grę, tzn. wypożyczone gry należy zwrócić w stanie nie pogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
  10. Każda gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik winien sprawdzić stan gry przed jej wypożyczeniem według załączonego wykazu. Jakikolwiek brak lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń gry traktowane jest jako wypożyczenie gry kompletnej.
  11. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem gry, a także za jej zagubienie, bądź zdekompletowanie.
  12. W przypadku uszkodzenia, zagubienia, bądź zdekompletowania gry, Czytelnik zobowiązany jest, po uzgodnieniu z pracownikiem Biblioteki, do:
    - a) odkupienia identycznej pozycji,
    - b) uiszczenia opłaty, której wysokość pozwoli na zakup identycznej gry przez Bibliotekę, a w przypadku braku na rynku, na zakup innej gry,
    - c) pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej gry.
- Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.
13. Czytelnik może korzystać z gier planszowych na miejscu w czasie wyznaczonym przez Bibliotekę, chęć korzystania z gry należy zgłosić bibliotekarzowi.